Положение

**о проведении интеллектуально-познавательной игры**

**«В лабиринтах знаний».**

**Тема: «Литературный микс»**

**Цели и задачи:**

1. Формирование у учащихся любви к своей Родине.

2. Повышение статуса знаний в обществе.

3. Популяризация и расширение базы научных знаний учащихся.

4. Поощрение творческого и продуктивного мышления учащихся.

5. Ориентация учащихся в познании на литературные, культурные и общечеловеческие ценности.

**Учредители конкурса:**

Отдел по библиотечной деятельности «Поспелихинская детская модельная библиотека» муниципального бюджетного учреждения культуры «Многофункциональный культурный центр» Поспелихинского района Алтайского края.

**Участники:**

Заявки на участие в конкурсе принимаются от педагогов общеобразовательных школ с. Поспелиха. От одной школы – одна заявка. Команда может быть сборной 4-х классов.

**Условия и организация конкурса:**

Конкурс проводится для учащихся 4-х классов в следующих номинациях:

* лучшая команда (6 человек), принявшая участие в игре «В лабиринтах знаний»;
* лучший игрок, принявший участие в конкурсе «Знаток»;

**Участникам конкурса будут предложены вопросы по темам:**

**1 тур. Пушкин Александр Сергеевич**

- Биография писателя;

- сказки А. С. Пушкина («Сказка о рыбаке и рыбке», «Сказка о попе и о работнике его Балде», «Сказка о царе Салтане, о сыне его славном и могучем богатыре князе Гвидоне Салтановиче и о прекрасной царевне лебеди», «Сказка о золотом петушке», «Сказка о мёртвой царевне и о семи богатырях».)

**2 тур. Детские писатели Алтайского края**

- Знать детских писателей Алтайского края (не менее 5);

- Василий Нечунаев. «Фантазия-чудотазия»;

- Валерий Тихонов. Сборник стихов «Моё лукоморье»;

- Варвара Мазняк. «Ключи в страну счастья».

**3 тур. Мультсказки**

- Эдуард Успенский. Дядя Фёдор пёс и кот;

- Астрид Линдгрен. Малыш и Карлсон, который живёт на крыше;

- Ганс Христиан Андерсен. Снежная королева;

- Алексей Толстой. Золотой ключик или приключения Буратино.

**Книги алтайских авторов можно взять в детской библиотеке!**

**Порядок проведения конкурса:**

1. **Конкурс проводится 25 октября в 14.00 в Поспелихинской детской модельной библиотеке.**
2. Не позднее 21 октября 2024 г. в оргкомитет конкурса должны быть поданы заявки (Приложение №1)

**Заявка оформляется в электронном варианте, строго по указанной форме.**

**Порядок проведения игр:**

Все команды - участницы одновременно собираются в читальном зале Детской библиотеки. Руководители команд на игре будут исполнять роль ассистентов, но не у своей, а у одной из команд-соперниц на протяжении всей игры. У каждого ассистента в руках будет находиться карточка с игровым номером команды. Ведущим формулируется вопрос, после этого командам даётся возможность его обсудить в течение 1 минуты. После чего команда даёт свой вариант ответа ассистенту. Затем ведущий произносит правильный ответ, и, если команда дала правильный ответ ассистенту, то он поднимает карточку. Игра будет состоять из трёх игровых этапов:

1 этап- 15 минут

2 этап -15 минут

3 этап -10 минут

Цена каждого правильного ответа -1 балл. После каждого этапа счётная комиссия огласит промежуточные результаты.

**В финале командной игры проводится конкурс «Знаток» (по теме игры).** Для этого каждая команда выдвигает своего игрока.

**По итогам игры вручаются:**

- Дипломы 1, 2, 3 степени в номинации «Лучшая команда»;

- Диплом «Знатока».

Контактное лицо: **Дурманова Дарья Владимировна, 22-1-07**

Приложение 1

**Заявка**

**на участие в интеллектуально-познавательной игре**

**«В лабиринтах знаний»**

Команда (название организации)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Тренер команды (ФИО полностью, должность)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | ФИ игрока команды полностьюи с проставлением ударений | Класс | Название команды | ФИ капитана команды |
|  |  |  |  |  |